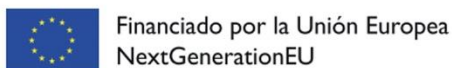


EDICIÓN DE IMÁGENES Y TRATAMIENTO MULTIMEDIA



 **Duración: 40 horas**

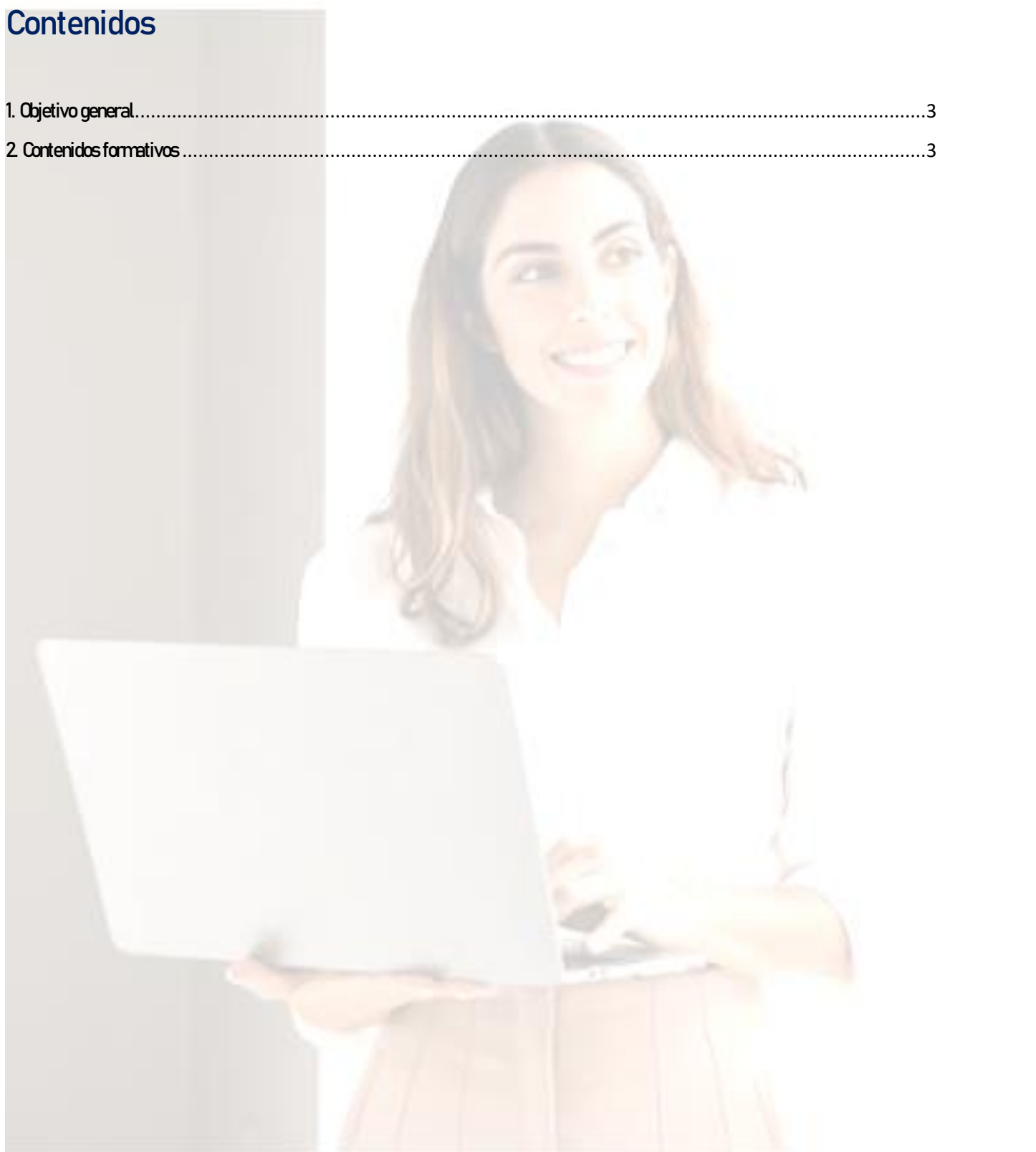
 **Horario: Mañanas**

 985 26 91 29
622 20 60 95

 acalug@academialugones.com

Contenidos

1. Objetivo general.....	3
2. Contenidos formativos.....	3



1. Objetivo general

Modificar imágenes utilizando una aplicación informática y diseñar e implementar la estructura de cualquier dispositivo de salida utilizando lenguajes de programación y editores de páginas en su caso.

2. Contenidos formativos

1. TRATAMIENTO INFORMATIZADO DE IMÁGENES
 - 1.1. Conceptos básicos. Adquisición de imágenes digitales.
 - 1.2. Entorno gráfico: Menús. Herramientas.
 - 1.3. Área de trabajo. Resolución. Tamaño de impresión. Tamaño de pantalla. Formato.
2. CREACIÓN Y EDICIÓN DE IMÁGENES
 - 2.1. Herramientas de dibujo.
 - 2.2. Edición y tratamiento del color.
 - 2.3. Herramientas de selección. Efectos.
 - 2.4. Operaciones comunes. Capas: Concepto. Creación y edición de capas.
3. CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS DE IMAGEN
 - 3.1. Tono. Saturación. Brillo. Contraste.
 - 3.2. Formatos de imagen: Optimización de imágenes.
 - 3.3. Configuración de la impresión.
4. DISEÑOS INTERACTIVOS Y ANIMACIONES MULTIMEDIA
 - 4.1. Introducción: El entorno gráfico.
 - 4.2. Menús.
 - 4.3. Barra de herramientas. Propiedades.
 - 4.4. Herramientas de dibujo.
 - 4.5. Tratamiento del color. Objetos. Capas.
5. EL VÍDEO DIGITAL
 - 5.1. Formatos.

5.2. Interfaces.

6. TRABAJO CON TEXTO

6.1. Herramientas de edición de textos. Efectos.

6.2. Trazados vectoriales: Herramientas y opciones.

